

EditOrial 3

NotizBlock 4

WettbeWerbe 6

ProblemAufriß 8

Johannes Fromme

Video- und Computerspiele als
pädagogische Herausforderung

Rainer Korte **12**

Elektronische Spiele und interaktive Qualitäten

Gerhard Frank **16**

Zur Unterscheidung realer
und virtueller Interaktion

Tilman P. Gangloff **18**

Ende der Ausbaustrecke: Varianten und
Grenzen des Super-Highways

Ulrich Baer **21**

Kritisches zu den Stichwörtern
"interaktiv" und "multimedial"

ProjektBeispiele 22

Christoph Honig

Spielstadt für Kinder im Computer:
die AKKI-Mailbox

Jens Müller **25**

Die Reise zum Planeten X 54

Günter Klarner **27**

Multimedia in der Jugendarbeit

AusBlick 29

Wolfgang Zacharias

Vom Sinnenreich zum Cyberspace
und zurück

LexiKon 32

Plädoyer 34

RuBriken 34

Rezensionen

43 Zeitschriften

46 Termine

53 Autorinnen und Autoren